



EXE LAS MARGAS

Golf Club

Reglas locales

Etiqueta

1. Seguir todas las señales de dirección que aseguran que los buggies y carros se mantengan alejados de tees y greens.
2. Los partidos que hayan perdido distancia deberán dejar paso al partido que les sigue.
3. Antes de abandonar un tee, los jugadores deberán arreglar cualquier marca, chuleta, hecho por él mismo o por otros.
4. Antes de abandonar un búnker, los jugadores deberán **rastrillar** a fondo.
5. Después de dar un golpe el jugador colocará “**la chuleta**” en su sitio.
6. En el green se debe reparar el “**pique**” de la bola.
7. En los pares 3 si hay jugadores esperando, se marcarán las bolas cuando lleguen al green y se dejará salir al grupo siguiente.

Fuera de límites

Marcados con estacas blancas o pintura blanca.

Área de agua

Todas las áreas de agua están pintadas o marcadas con estacas amarillas o rojas.

Obstrucciones inamovibles (dropaje sin penalidad)

Todas las carreteras y caminos artificiales.

Las vallas posicionadas dentro de los obstáculos de agua (hoyo 2).

Bunkers

Las grietas en los búnkers formados por el daño del agua y las bolas que reposan sobre la tela se consideran una condición anormal del terreno. Se dropará sin penalidad.

Terreno reparación

Marcas rodeando el terreno en color blanco o azul

Zona dropaje

Hoyo 2 (entrada de la primera planta)

Hoyo 5 (delante del tee de rojas)

Hoyo 11 (en el tee de rojas y final de la primera planta)

Zona margas (Zona protegida y prohibido el juego)

Hoyo 2 (marcado como obstáculo agua)

Se coloca bola en calles.

Firmado: El Comité de Competición